

Курс: Функциональное программирование
Практика 11. Стандартные монады

Разминка

- Устно вычислите значения выражений и проверьте результат в GHCi:

```
sequence [Just 1,Just 2,Just 3]  
  
sequence [Just 1,Just 2,Nothing,Just 4]  
  
sequence [[1,2,3],[10,20]]  
  
mapM (\x -> [x+1,x*2]) [10,20,30]  
  
sequence_ [[1,2,3],[10,20]]  
  
mapM_ (\x -> [x+1,x*2]) [10,20,30]  
  
forM_ [10,20,30] (\x -> [x+1,x*2])
```

- Устно вычислите значения выражений и определите их побочные эффекты. Проверьте результат в GHCi:

```
let x = print "first" in print "second"  
  
let x = print "first" in x >> print "second"  
  
(\x -> print "first") (print "second")  
  
print "first" `seq` print "second"
```

Монада Reader

На лекции мы работали с монадой **Reader**, определенной следующим образом

```
newtype Reader r a = Reader { runReader :: r -> a }  
  
instance Monad (Reader r) where  
    return x = reader $ \e -> x  
    m >>= k = reader $ \e -> let v = runReader m e  
                           in runReader (k v) e
```

- Сделайте это определение «рабочоспособным», дав следующие определения

```
reader :: (r -> a) -> Reader r a
reader = undefined

instance Functor (Reader r) where
  fmap = undefined

instance Applicative (Reader r) where
  pure = undefined
  (⊛) = undefined
```

- Обеспечьте монаде `Reader` стандартный интерфейс:

```
ask :: Reader r r
ask = undefined

asks :: (r -> a) -> Reader r a
asks = undefined

local :: (r -> r) -> Reader r a -> Reader r a
local = undefined
```

- Интерфейс функции `local` можно расширить, допустив локальное изменение не только значения окружения, но и его типа. Напишите сигнатуру и реализацию соответствующей функции:

```
local' :: (r -> r') -> _
local' = undefined
```

Монада `Writer`

- Следующий тип данных

```
data Logged a = Logged String a deriving (Eq,Show)
```

удобно использовать для записи в строковой лог в процессе вычислений. (Фактически это упрощенная версия монады `Writer`.) Сделайте тип `Logged` представителем класса типов `Monad`. Реализуйте также функцию

```
write2log :: String -> Logged ()
write2log = undefined
```

позволяющую пользователю осуществлять запись в лог в процессе вычисления в монаде `Logged`.

Для проверки используйте следующий код

```
logIt v = do
    write2log $ "var = " ++ show v ++ "; "
    return v

test = do
    x <- logIt 3
    y <- logIt 5
    let res = x + y
    write2log $ "sum = " ++ show res ++ "; "
    return res
```

который при запуске должен дать

```
GHCi> test
Logged "sum = 8; var = 5; var = 3; " 8
```

Монада State

- ▶ Напишите функцию, вычисляющую факториал с использованием монады `State`.

```
fac n = fst $ execState (replicateM n facStep) (1,0)

facStep :: State (Integer, Integer) ()
facStep = do undefined
```

- ▶ Можно задать внешнее управление «переменной цикла»:

```
fac' n = execState (forM_ [1..n] facStep') 1

facStep' :: Integer -> State Integer ()
facStep' i = do undefined
```

Напишите «тело цикла» для этой реализации.

Тип `IORef`

Тип `IORef` позволяет определять ссылки на изменяемые переменные (ячейки памяти) внутри монады `IO`. Интерфейс работы с этими ссылками таков:

```
-- создание
newIORef :: a -> IO (IORef a)

-- чтение
readIORef :: IORef a -> IO a

-- запись
writeIORef :: IORef a -> a -> IO ()

-- изменение
modifyIORef  :: IORef a -> (a -> a) -> IO ()
-- строгая версия
modifyIORef' :: IORef a -> (a -> a) -> IO ()
```

Пример использования

```
testIORef = do
    ref <- newIORef 1
    val1 <- readIORef ref
    writeIORef ref 41
    val2 <- readIORef ref
    modifyIORef' ref succ
    val3 <- readIORef ref
    return [val1, val2, val3]
```

```
GHCi> testIORef
[1,41,42]
```

- ▶ Напишите функцию в «императивном» стиле, вычисляющую факториал с использованием `IORef`.

```
fac'' :: Integer -> IO Integer
fac'' n = do undefined
```

Случайные числа (`System.Random`)

Два способа получить генератор псевдо-случайных чисел:

1. Использовать глобальный, инициализированный системным временем (при каждом запуске программы — новая уникальная псевдо-случайная последовательность):

```
GHCi> :t getStdGen
getStdGen :: IO StdGen
GHCi> getStdGen
1033221633 1
```

2. Если есть требование воспроизводимости — создать свой:

```
GHCi> :t mkStdGen
mkStdGen :: Int -> StdGen
GHCi> myGen = mkStdGen 42
GHCi> myGen
43 1
```

Для получения случайных чисел используют соответственно

```
randomIO :: IO a

random :: RandomGen g => g -> (a, g)

randoms :: RandomGen g => g -> [a]
```

```
GHCi> randomIO :: IO Int
307975744274596427
GHCi> randomIO :: IO Double
0.3315014473825033
GHCi> randomIO :: IO Double
0.759124955234098

GHCi> (replicateM 3 randomIO) :: IO [Int]
[7649266450277920169,-2426475120119592122,-7374390656014310684]

GHCi> take 3 $ randoms myGen :: [Int]
[-3900021226967401631,6115732954341747105,-7802898033696815382]
```

Часто удобны версии с ограниченным диапазоном

```
randomRIO :: (a, a) -> IO a  
  
randomR  :: RandomGen g => (a, a) -> g -> (a, g)  
randomRs :: RandomGen g => (a, a) -> g -> [a]
```

```
GHCi> (replicateM 5 $ randomRIO (1,6)) :: IO [Int]  
[1,2,4,6,2]  
GHCi> (replicateM 5 $ randomRIO (1,6)) :: IO [Int]  
[4,3,1,5,2]  
GHCi> take 5 $ randomRs (1,6) myGen :: [Int]  
[6,4,2,5,3]  
GHCi> take 5 $ randomRs (1,6) myGen :: [Int]  
[6,4,2,5,3]
```

► Иногда неудобно пользоваться одним бесконечным списком, возвращаемым `randoms` или `randomRs`. В этих случаях приходится явно передавать генератор между вычислениями. Реализуйте функцию, прячущую эту передачу в монаде `State`:

```
randomRState :: (Random a, RandomGen g) => (a, a) -> State g a  
randomRState (x,y) = do undefined
```

Используйте для проверки

```
testWork :: ([Int], [Int])  
testWork = evalState doWork (mkStdGen 42)  
  
doWork :: State StdGen ([Int], [Int])  
doWork = do  
  xs <- replicateM 5 $ randomRState (1,6)  
  ys <- replicateM 5 $ randomRState (1,6)  
  return (xs, ys)
```

В результате (с высокой степенью вероятности) должны получиться **разные** списки:

```
GHCi> testWork  
([6,4,2,5,3],[2,1,6,1,4])
```

Файловый ввод-вывод

Типы для работы с файлами (экспортируются из `System.IO`):

```
data IOMode = ReadMode | WriteMode | AppendMode | ReadWriteMode
            deriving (Eq, Ord, Ix, Enum, Read, Show)

type FilePath = String

data Handle = ...
```

Основные функции для работы с файлами:

```
openFile :: FilePath -> IOMode -> IO Handle

hPutChar :: Handle -> Char -> IO ()
hPutStr :: Handle -> String -> IO ()
hPutStrLn :: Handle -> String -> IO ()
hPrint :: Show a => Handle -> a -> IO ()

hGetContents :: Handle -> IO String

hClose :: Handle -> IO ()

withFile :: FilePath -> IOMode -> (Handle -> IO r) -> IO r
```

Пример файлового ввода-вывода:

```
main = do
    let txt = "Some text"
    handle <- openFile "Text.txt" WriteMode
    hPutStrLn handle txt
    hClose handle

    putStrLn "Hit any key to continue..."
    ignore <- getChar

    withFile "Text.txt" ReadMode $ 
        \h -> hGetContents h
        >>= putStrLn

    putStrLn "Hit any key to continue..."
    ignore <- getChar
    return ()
```

Домашнее задание

- (1 балл) Используя монаду `Writer`, напишите функцию правой свертки вычитанием

```
minusLoggedR :: (Show a, Num a) => a -> [a] -> Writer String a
minusLoggedR = do undefined
```

в которой рекурсивные вызовы сопровождались бы записью в лог, так чтобы в результате получалось такое поведение:

```
GHCi> runWriter $ minusLoggedR 0 [1..3]
(2,"(1-(2-(3-0)))")
```

- (2 балла) Используя монаду `Writer`, напишите функцию **левой** свертки вычитанием

```
minusLoggedL :: (Show a, Num a) => a -> [a] -> Writer String a
minusLoggedL = do undefined
```

в которой рекурсивные вызовы сопровождались бы записью в лог, так чтобы в результате получалось такое поведение:

```
GHCi> runWriter $ minusLoggedL 0 [1..3]
(-6,"(((0-1)-2)-3)")
```

- (1 балл) Напишите функцию, вычисляющую числа Фибоначчи с использованием монады `State`.

```
fib :: Int -> Integer
fib n = fst $ execState (replicateM n fibStep) (0,1)

fibStep :: State (Integer, Integer) ()
fibStep = do undefined
```

- (2 балла) Напишите функцию

```
while :: IORef a -> (a -> Bool) -> IO () -> IO ()
while ref p action = do undefined
```

позволяющую кодировать «императивные циклы» следующего вида:

```

factorial :: Integer -> IO Integer
factorial n = do
    r <- newIORRef 1
    i <- newIORRef 1
    while i (<= n) ( do
        ival <- readIORRef i
        modifyIORRef' r (* ival)
        modifyIORRef' i (+ 1)
    )
    readIORRef r

```

► (4 балла суммарно) Задача — эмуляция случайного эксперимента с использованием генератора случайных чисел. Эксперимент: наблюдаются k серий подбрасываний монетки (каждая серия состоит из n подбрасываний).

► (2 балла) Вычислите усреднённый по сериям модуль отклонения количества орлов от своего теоретического среднего значения в серии (предполагается, что эта величина известна и равна половине длины серии n). Используйте глобальный системный генератор случайных чисел.

```

avgdev :: Int -> Int -> IO Double
avgdev k n = undefined

```

► (1 балл) Вычислите усреднённый по сериям модуль отклонения количества орлов от своего теоретического среднего значения в серии (предполагается, что эта величина известна и равна половине длины серии n). Генератор случайных чисел подразумевается созданным с помощью `mkStdGen` и передается в процессе вычислений через монаду `State` (используйте реализованную на практике функцию `randomRState`).

```

randomRState :: (Random a, RandomGen g) => (a, a) -> State g a
randomRState (x,y) = do undefined

avgdev' :: Int -> Int -> State StdGen Double
avgdev' k n = undefined

```

► (1 балл) Вычислите усреднённый по сериям модуль отклонения количества орлов от своего теоретического среднего значения в серии (предполагается, что эта величина известна и равна половине длины серии n). Генератор случайных чисел создайте с помощью `mkStdGen`. Решите задачу, не используя монад: явно передавая генератор между вычислениями или используя как источник случайности бесконечный список, возвращаемый `randomRs`.

```
avgdev'' :: Int -> Int -> Double  
avgdev'' k n = undefined
```

- (0 баллов) Для $n = 1000$ и $k = 1000$ запишите в файл в виде гистограммы (ascii-art):

```
...  
-5 xxxxxxxxxxxxxxxx  
-4 xxxxxxxxxxxxxxxx  
-3 xxxxxxxxxxxxxxxx  
-2 xxxxxxxxxxxxxxxx  
-1 xxxxxxxxxxxxxxxx  
0 xxxxxxxxxxxxxxxx  
1 xxxxxxxxxxxxxxxx  
2 xxxxxxxxxxxxxxxx  
...
```

абсолютные частоты округленных до целых отклонений количества орлов от среднего значения. Постарайтесь не включать пустые «хвосты» распределения и не допускать неровностей основания гистограммы из-за изменения знака и/или разрядности чисел.